



# Le pouvoir du jeu

## Impliquer l'élève tout entier.



Nous vivons dans un monde où les innovations technologiques sont quasi quotidiennes. Notre approche pédagogique doit donc évoluer pour rester en phase et garantir que les élèves d'aujourd'hui s'épanouiront dans les années à venir. L'apprentissage par le jeu propose une expérience holistique qui permet aux élèves de faire appel aux deux hémisphères de leur cerveau, d'acquérir diverses compétences, de se passionner pour l'apprentissage et de développer un esprit de croissance essentiel pour leur avenir. [The LEGO Foundation](#) explore les effets d'un apprentissage ludique et pratique depuis près de 40 ans. Elle a récemment analysé 369 études réalisées dans plus de 40 pays et destinées à démontrer le lien entre l'apprentissage par le jeu et le développement des compétences cognitives et créatives. Voici un aperçu de leurs principales conclusions.

### Développement des compétences cognitives.

Qu'il s'agisse d'assimiler de nouvelles informations ou de s'atteler à des tâches complexes, le développement cognitif qui se produit au cours de l'enfance est énorme. Dans 237 cas, l'étude a montré un lien positif entre l'apprentissage par le jeu et une sous-compétence cognitive.

### Développement des compétences créatives.

Qu'il s'agisse d'explorer des idées audacieuses ou d'imaginer des solutions à des problèmes concrets, la créativité permet de former des élèves dotés d'un mental bien équilibré et de compétences complémentaires. 54 études ont montré qu'il existe un lien positif entre l'apprentissage par le jeu et la créativité.

#### Lecture/Écriture

**LEGO® Education SPIKE™ Essentiel** met en scène des minifigurines au cœur d'histoires complètes qui permettent aux élèves de développer leurs talents de conteurs et leurs aptitudes à communiquer.

Les compétences en lecture et en écriture sont indispensables pour réussir dans tous les domaines de la vie. Par le biais du jeu ciblé, les enfants peuvent s'entraîner à communiquer, écouter et s'exprimer tout en enrichissant leur vocabulaire et en améliorant leur grammaire et leur compréhension linguistique.

##### Les faits

Des études montrent que les programmes intégrant le jeu ciblé permettent d'améliorer le langage, ainsi que la maîtrise de la lecture et de l'écriture, même aux stades les plus précoces de l'apprentissage.

#### Pensée divergente

Il est rare qu'un problème n'ait qu'une seule solution. Par le biais du jeu ciblé, les enfants peuvent explorer différentes idées potentielles, expérimenter des solutions existantes et envisager un éventail de possibilités qui mènent à de nouvelles solutions audacieuses.

##### Les faits

Des études montrent que le jeu imaginaire est une voie possible vers le développement créatif, en particulier vers la pensée divergente.

**Les cours LEGO® Education** proposent des défis ouverts qui poussent les élèves à penser de manière originale et à explorer un large éventail de solutions.



#### Mathématiques

**La leçon LEGO® Education BricQ Mouvement Essentiel « Haltérophile »** met en lien l'apprentissage par le jeu et le programme de mathématiques d'une manière stimulante et amusante.



Grâce au jeu ciblé, les enseignants peuvent immerger les élèves et les impliquer afin de rendre les mathématiques passionnantes et amusantes.

##### Les faits

Des études montrent que le jeu basé sur la construction favorise le développement mathématique précoce des enfants, notamment la numération, la modélisation, les compétences spatiales et la compréhension du langage mathématique.

#### Exploration

Il est difficile de faire mieux que la méthode expérimentale. Par le biais du jeu ciblé, les enfants bénéficient d'une approche pratique qui leur permet d'explorer de nouvelles situations complexes, d'acquérir de nouvelles connaissances scientifiques et de découvrir ce qui nous rend tous uniques.

##### Les faits

Des études montrent que le jeu guidé peut permettre de maximiser la capacité des enfants à agir, favorisant leur aptitude à innover et leur imagination.

La nature itérative des **produits LEGO® Education** pousse les élèves à explorer les meilleures options pour relever des défis du quotidien.

#### Fonctions exécutives

**Les produits LEGO® Education** encouragent les élèves à faire équipe avec leurs camarades et à travailler ensemble pour atteindre un objectif commun.

Il est essentiel de savoir planifier, prioriser et s'autoréguler pour grandir et développer des facultés d'apprentissage. Par le biais du jeu ciblé, les enfants apprennent à rester concentrés sur une tâche.

##### Les faits

Des études montrent que jouer avec des camarades, en particulier ceux qui ont des objectifs d'apprentissage communs, peut aider les enfants à améliorer leurs fonctions exécutives.

#### Créativité motrice

Le mouvement peut être créatif, qu'il s'agisse de chorégraphier une danse ou de trouver le moyen d'atteindre une boîte à biscuits placée sur le dessus d'un réfrigérateur. Le jeu ciblé peut servir de contexte aux enfants pour expérimenter avec leur corps et leurs mouvements.

##### Les faits

Des études montrent que pour certains enfants, la simple pratique d'exercices ludiques avant de passer un test a un effet positif sur leur pensée créative.

**La leçon SPIKE Principal « Break Dance »** invite les élèves à faire preuve de créativité en s'appuyant sur leurs compétences en ingénierie, design et codage pour concevoir un robot qui anime une soirée dansante.



#### Compétences spatiales

L'une des compétences les plus essentielles que les élèves doivent acquérir dès leur plus jeune âge est l'interaction avec le monde qui les entoure. Par le biais du jeu ciblé, les enfants peuvent commencer à appréhender les relations spatiales et à déterminer comment évoluer dans des espaces nouveaux ou connus, indiquer le chemin et manipuler des images mentales.



**Les cours LEGO® Education SPIKE™ Principal et SPIKE Essentiel** mettent en scène des modèles qui évoluent dans des espaces spécifiques ou franchissent des obstacles.

Des études montrent que le jeu basé sur les briques permet aux enfants de pratiquer leurs compétences STIM et que jouer avec des blocs peut favoriser leurs compétences spatiales.

##### Les faits

#### Curiosité

Les enfants adorent demander « pourquoi » quand ils essaient de comprendre les choses qui les entourent. Par le biais du jeu ciblé, les enfants peuvent commencer à approfondir leur compréhension de notre monde et obtenir des explications sur les merveilles qu'ils découvrent chaque jour.

##### Les faits

Des études montrent que les enfants sont naturellement curieux et les chercheurs commencent tout juste à découvrir de quelles façons le jeu ciblé favorise le développement de la curiosité.

**Les leçons SPIKE Essentiel** offrent aux élèves une expérience d'apprentissage ludique et pratique à travers l'exploration des sciences physiques, des sciences de la vie, des sciences de la Terre et de l'Univers et de l'étude de conception.

### Les conclusions sont impressionnantes.

**64 %**

des études montrent un lien positif entre l'apprentissage par le jeu et une **sous-compétence cognitive**.

Deux sous-compétences cognitives pour lesquelles les études ont mis en évidence le lien le plus fort

- 1 Lecture/Écriture
- 2 Mathématiques

**54**

études montrent un lien positif entre l'apprentissage par le jeu et la **créativité**.

Deux sous-compétences créatives pour lesquelles les études ont mis en évidence le lien le plus fort

- 1 Pensée divergente
- 2 Exploration

L'apprentissage par le jeu est lié à l'**affect positif** et l'**amusement** chez l'enfant.

L'apprentissage par le jeu est associé à la **pensée créative**. Il existe notamment un lien entre le **jeu imaginaire** (comme le jeu basé sur les briques) et la **pensée divergente**.

D'autres recherches sont en cours et nous avons hâte d'en savoir encore plus sur la manière dont l'apprentissage par le jeu peut aider les enfants à développer les compétences nécessaires pour construire un monde meilleur.

Découvrez comment les solutions LEGO® Education permettent de mettre en pratique l'apprentissage par le jeu dans les classes et au-delà en vous rendant dès aujourd'hui sur [LEGOeducation.com](#).

